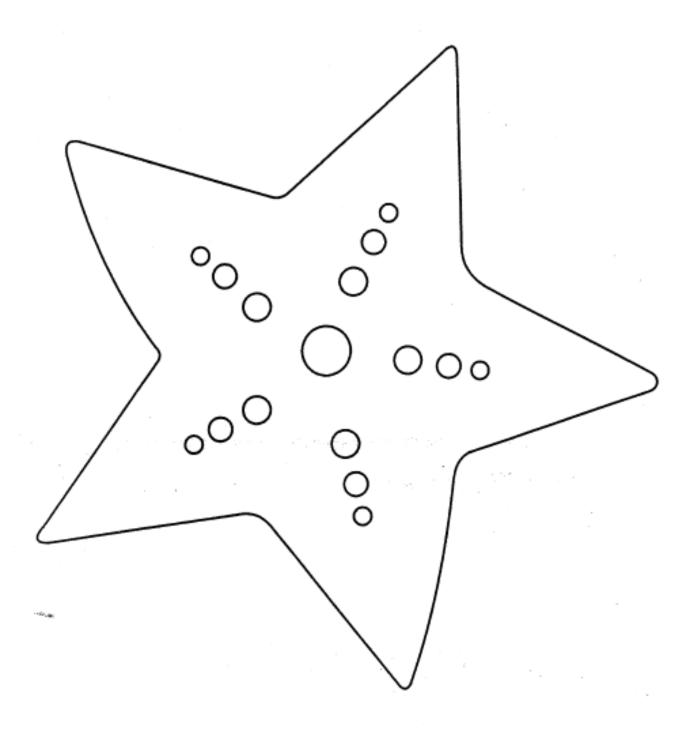


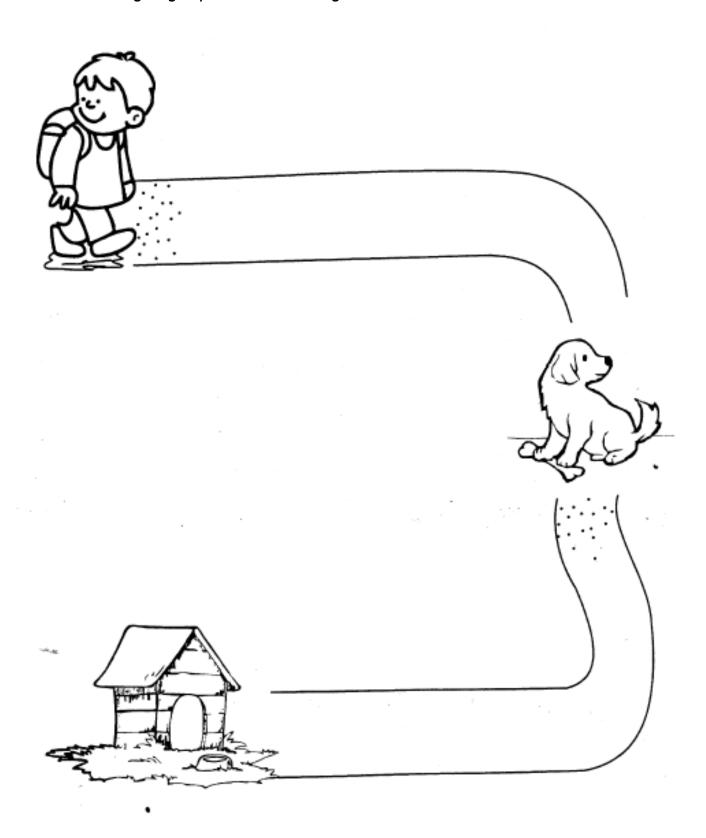


PUNZA

• Punza en medio de la estrella del mar.



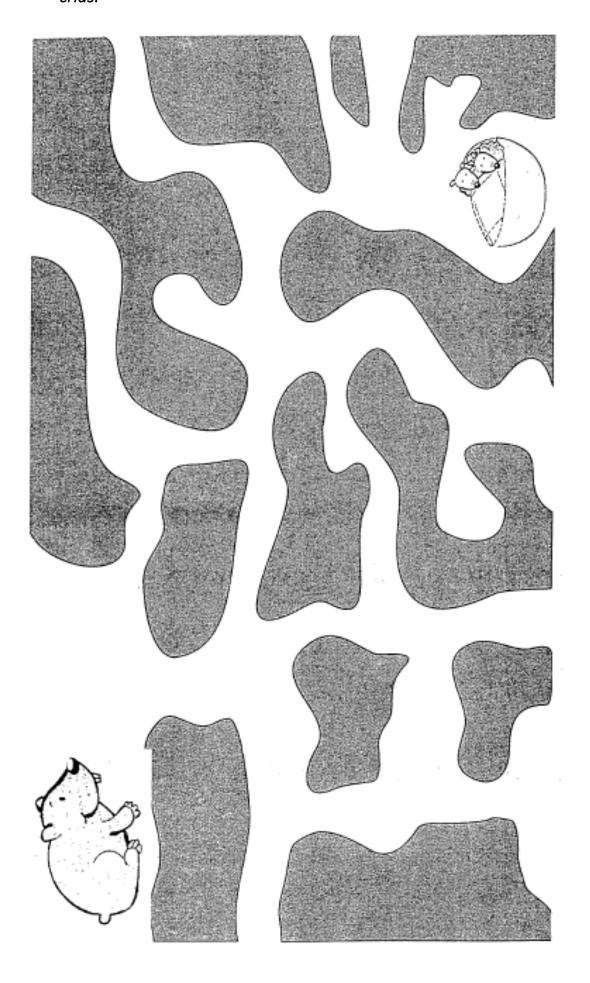
• Punza el camino que deberá seguir el niño hasta llegar a su perro, luego sigue punzado hasta llegar a su casita.



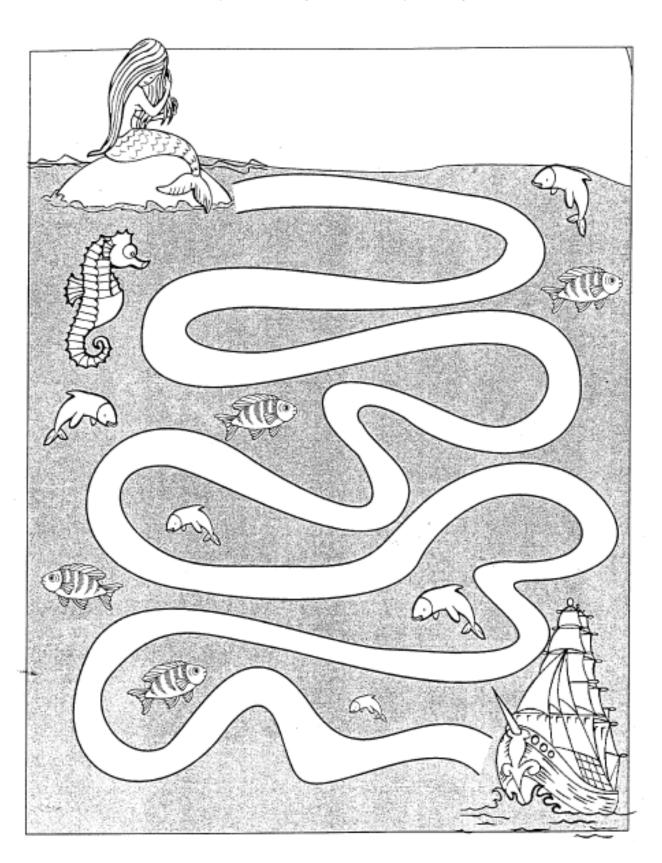
• Punza cada gota de la lluvia, colorea libremente el dibujo.



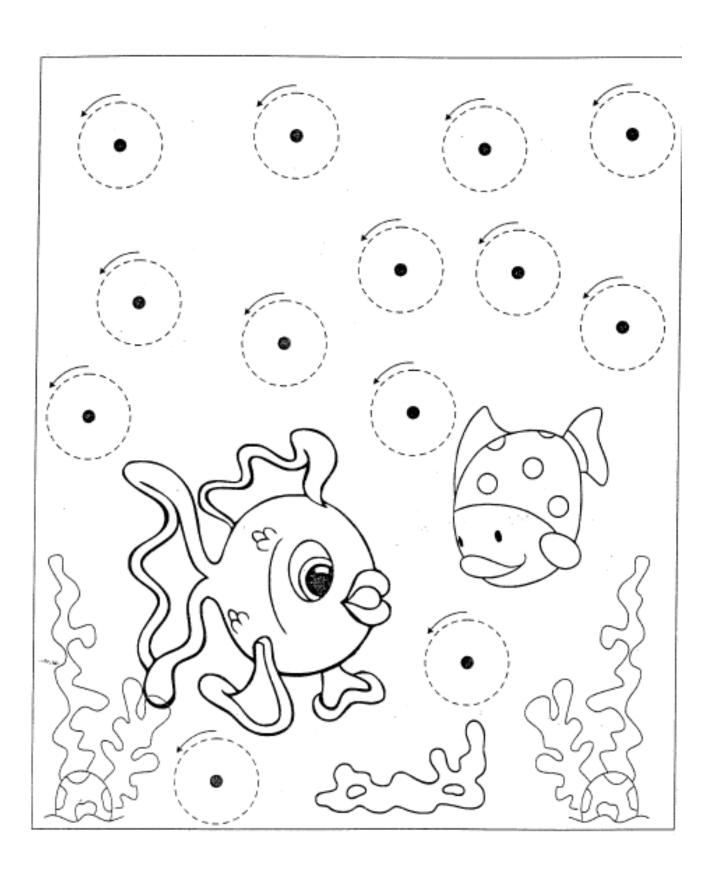
• Encuentra el camino que debe seguir el topo para encontrar a sus crías.



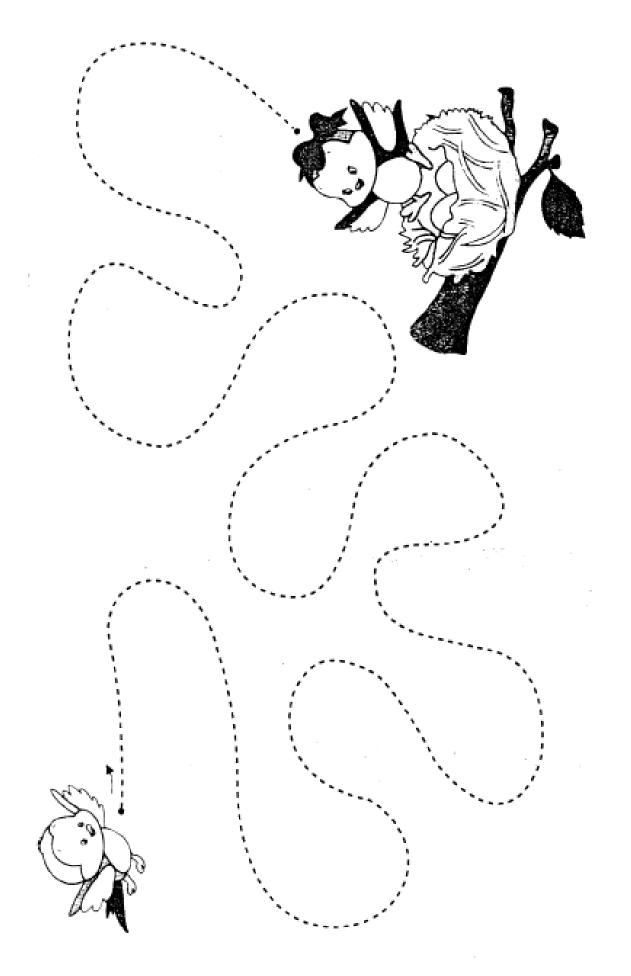
• Punza el camino que debe seguir la sirena para llegar al barco.



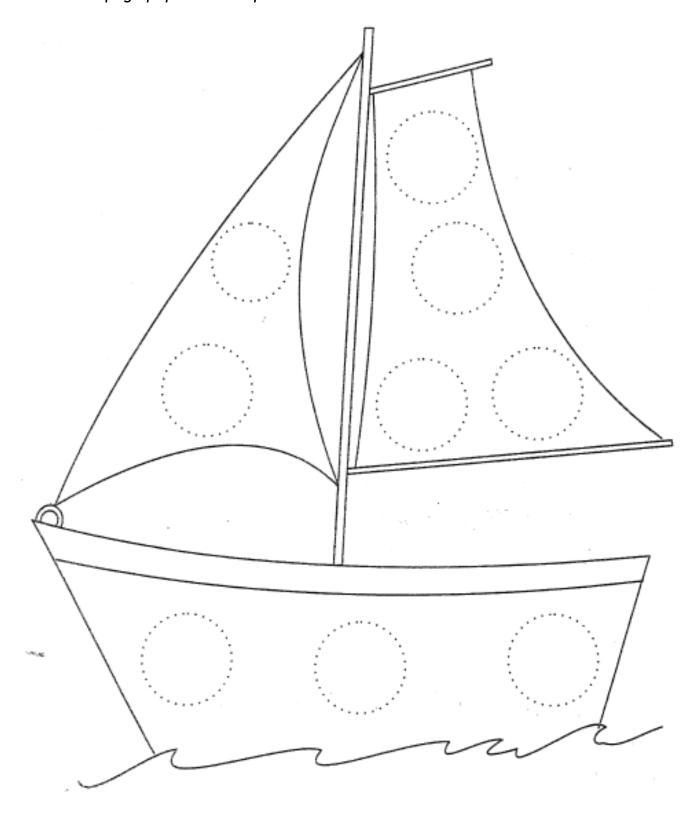
• Colorea la figura, luego punza en dirección de la flecha.



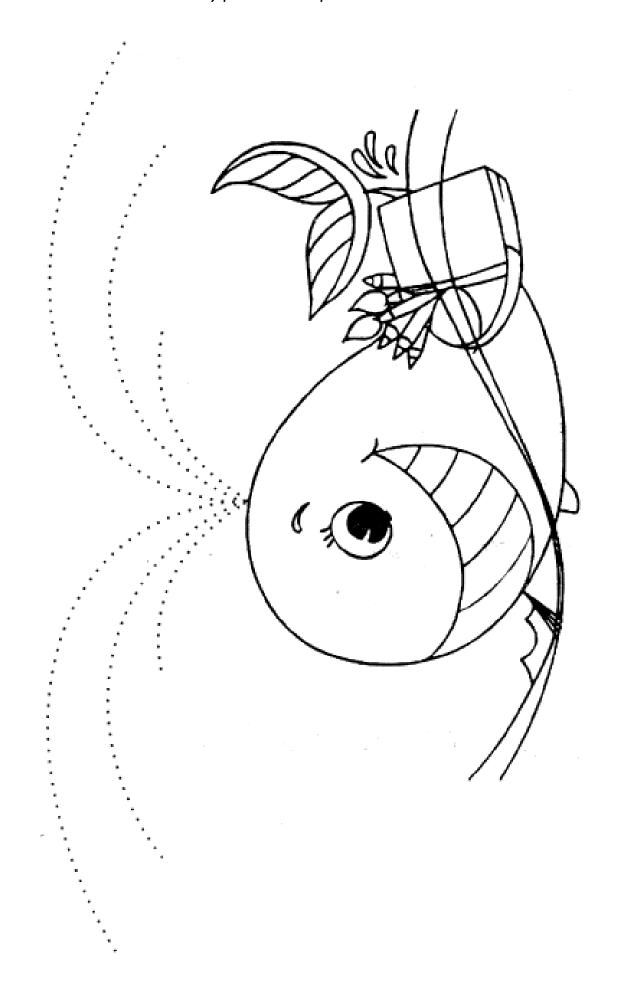
• Punza el caminito del pajarito para llegar hasta su nido.



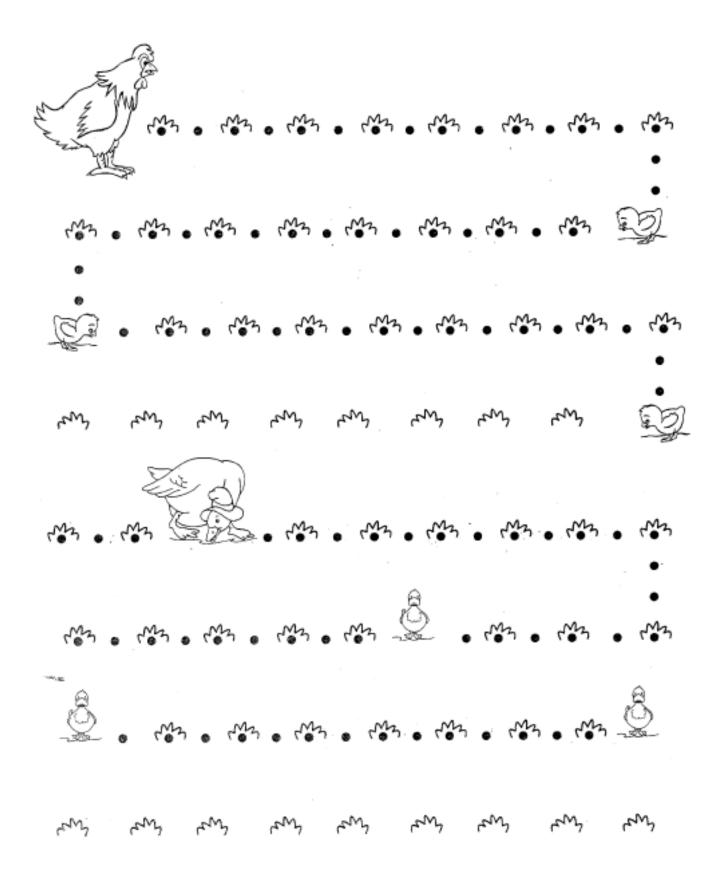
• Colorea la imagen, luego punza los puntos y desglosa, seguidamente pega papel de seda por detrás.



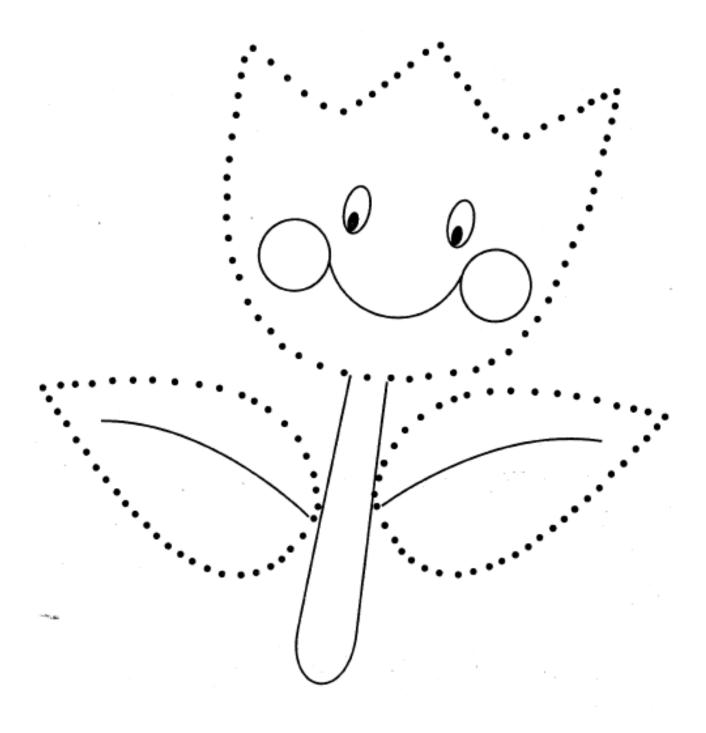
• Colorea la ballena y punza en los puntos.



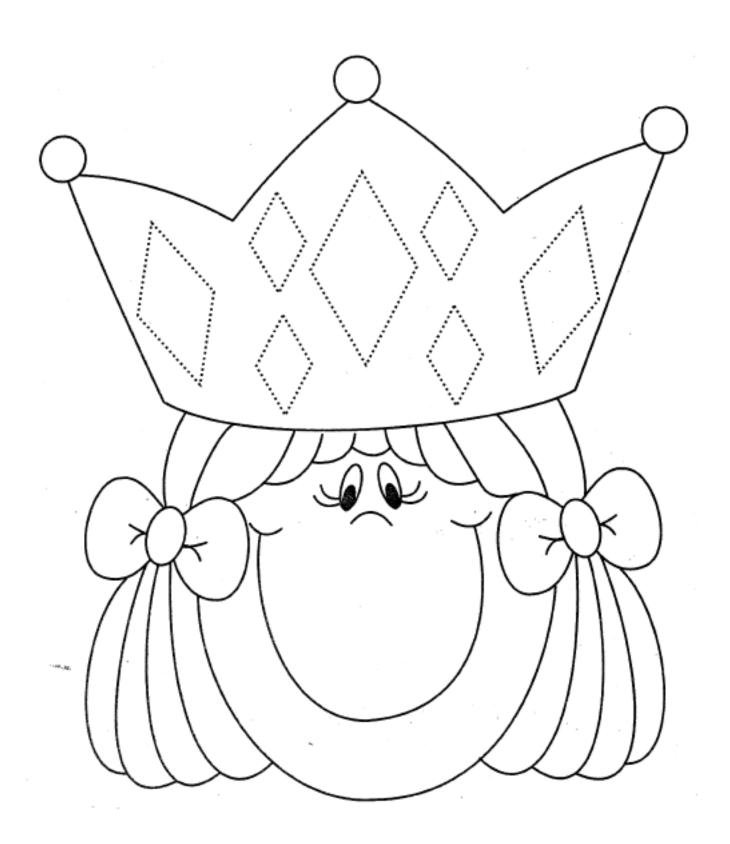
• Punzando ayuda a la gallinita y a la patita a encontrar sus crías.



• Pinta, punza y desglosa y pega papel lustre por detrás.

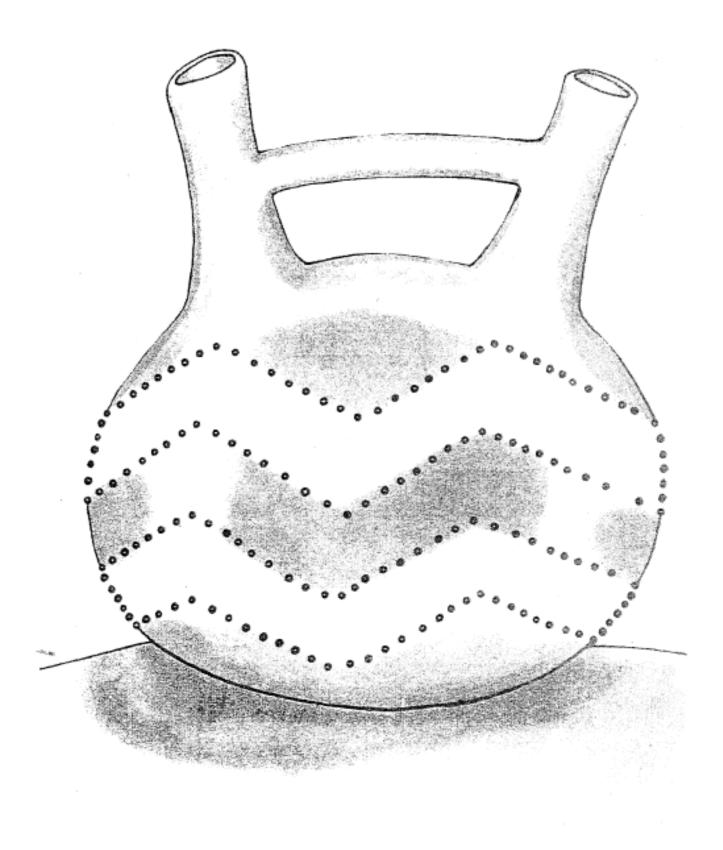


 Pinta, punza y desglosa y pega papel lustre de colores por detrás de la hoja.

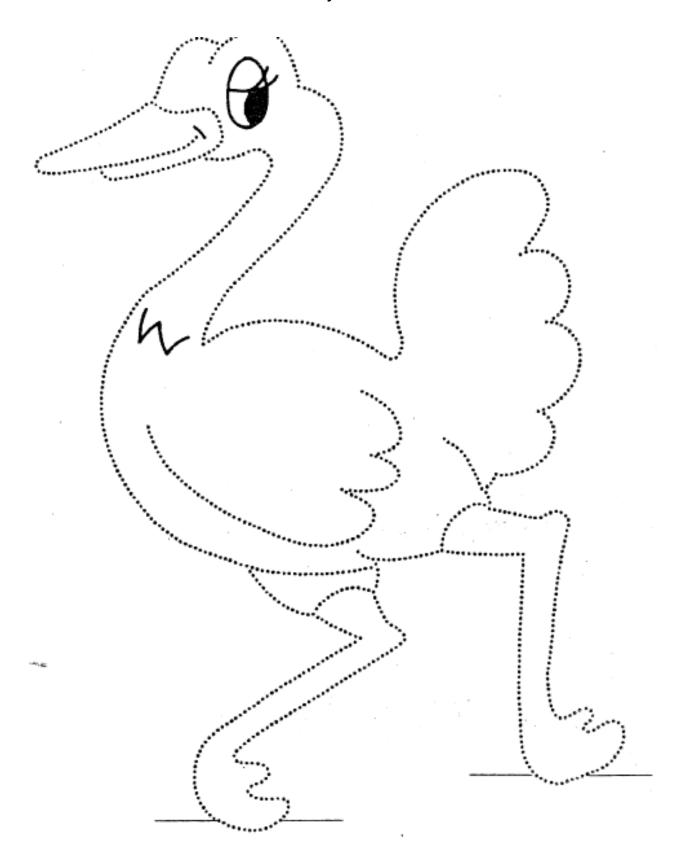


Punzando

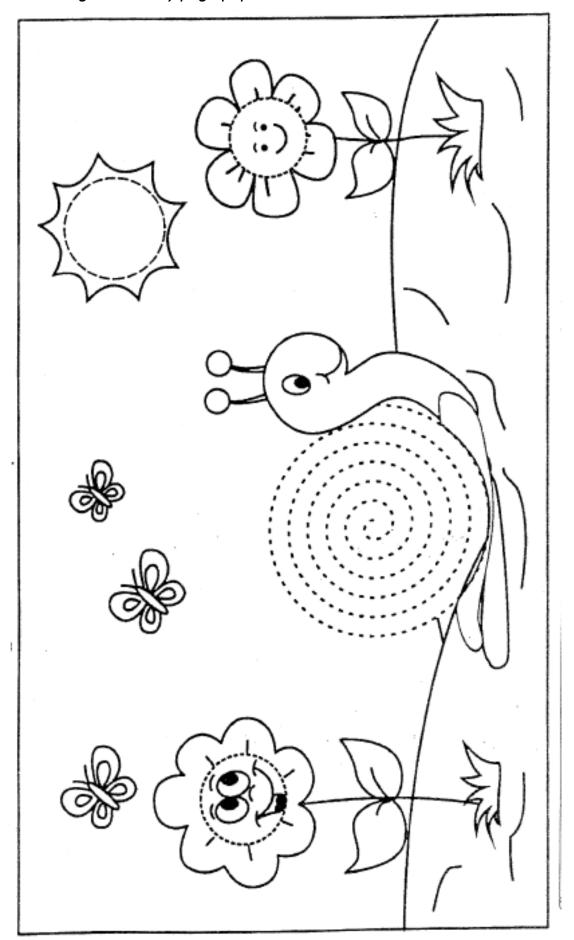
• Punza por los puntos y pega papel de colores, así decoraras los agujeros.



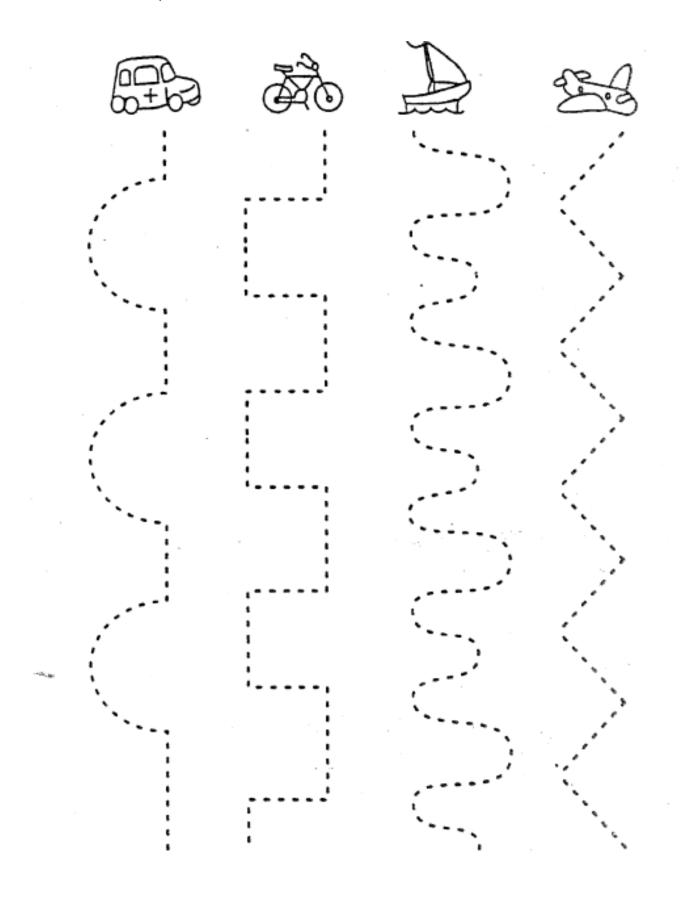
• Punza por todo el contorno de sus alas, luego pega papel por detrás, veras el resultado de tu trabajo. Colorea libremente.



 Colorea los dibujos, punza el caparazón del caracol, las flores y el sol luego retíralos y pega papel lustre.



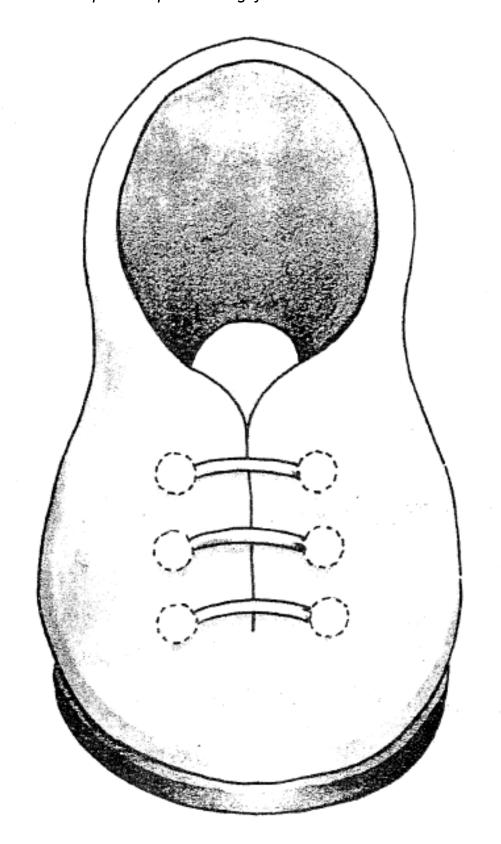
• Punza por las líneas así ayudaras a llegar a cada vehículo a recorrer su trayecto.



• Vamos a colorear al cangurito y para luego punzar en los puntos indicados.



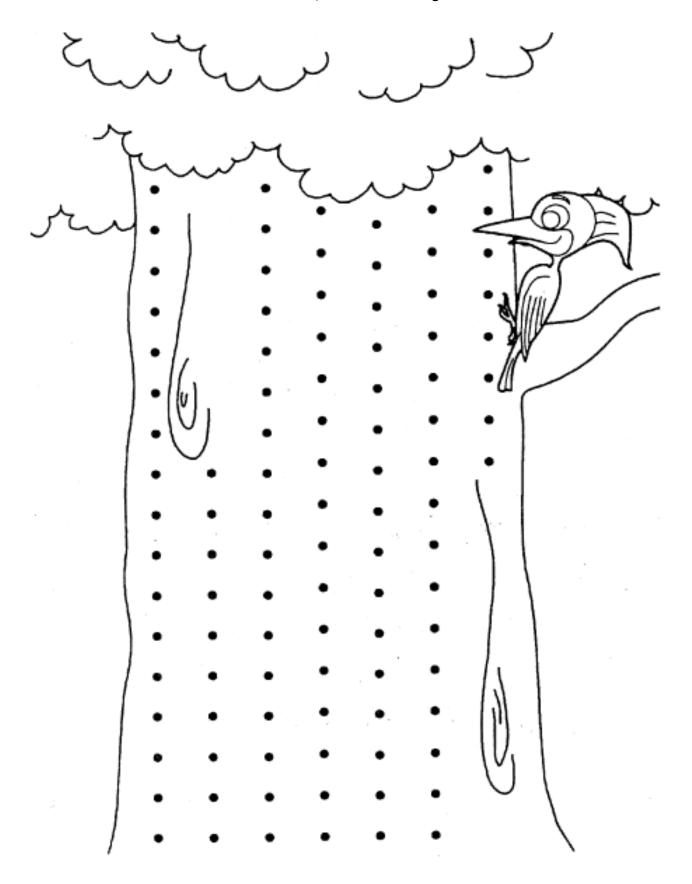
- Punzamos cada agujerito.
- Pasamos pasador por cada agujero.



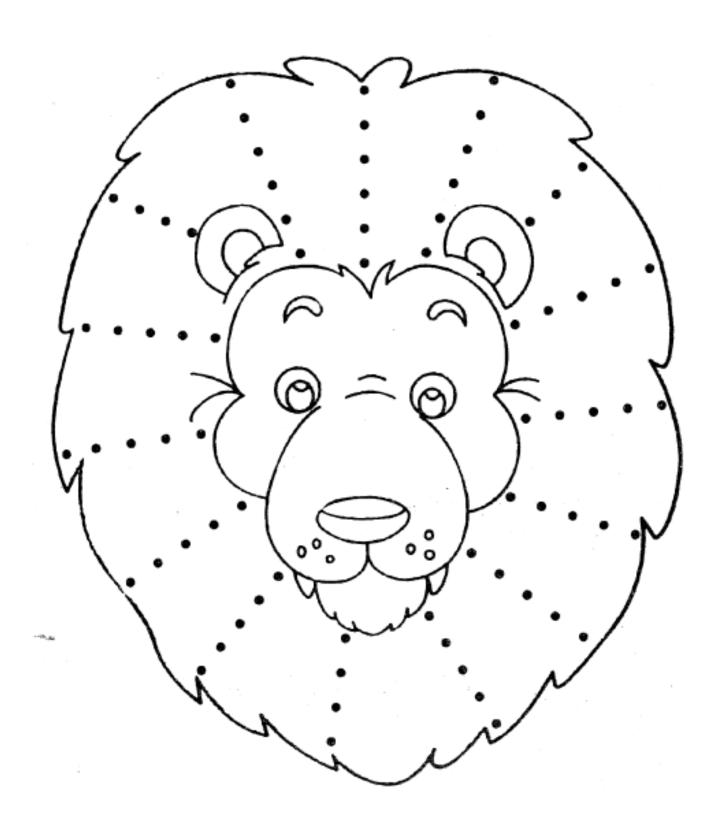
• Estampo mi dedito en cada gota de la lluvia, colorea libremente



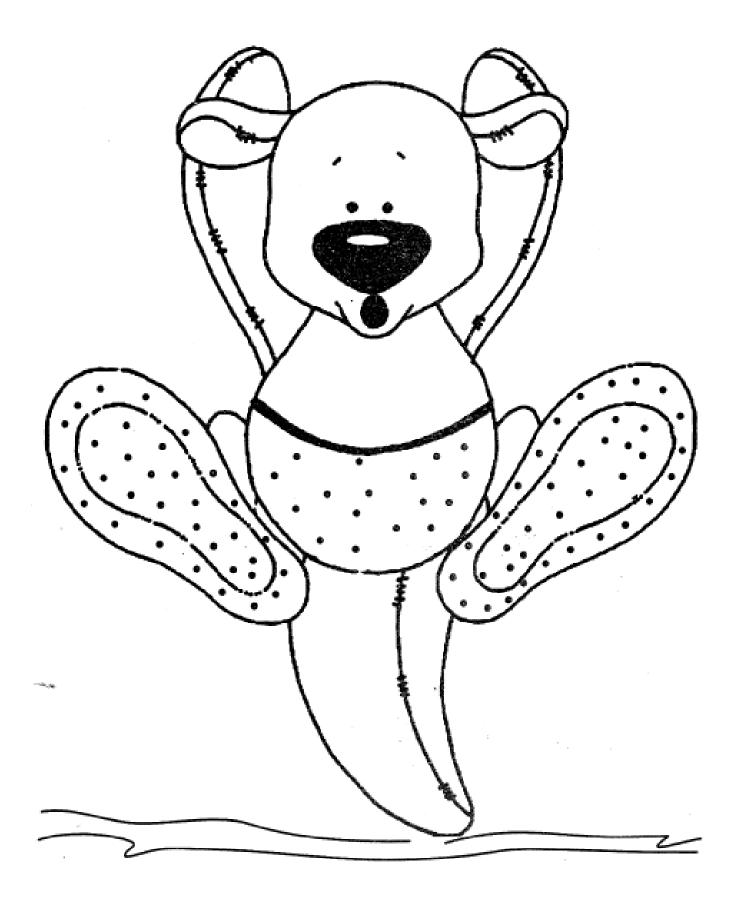
• Punza el tronco del arbolito, colorea la imagen.



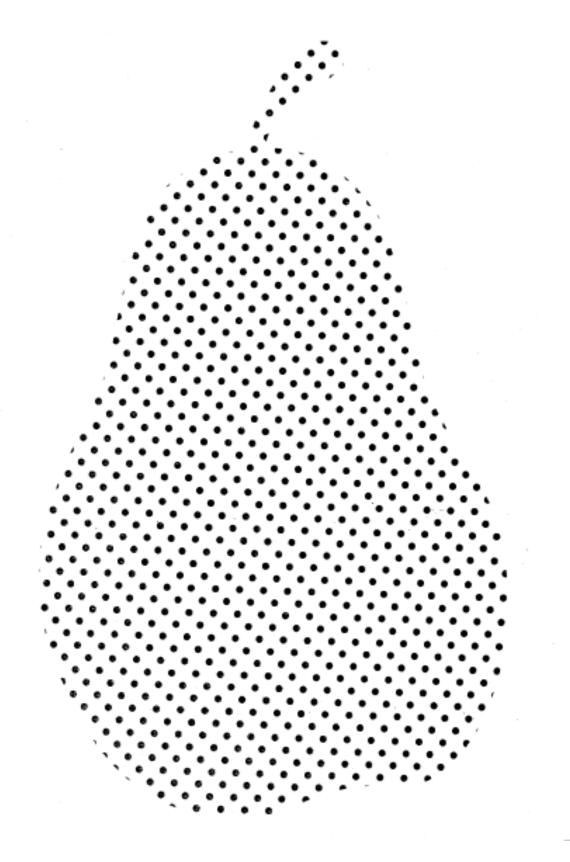
• Punza la melena del león, colorea el dibujo.



• Punza en los puntos negros del cangurito.

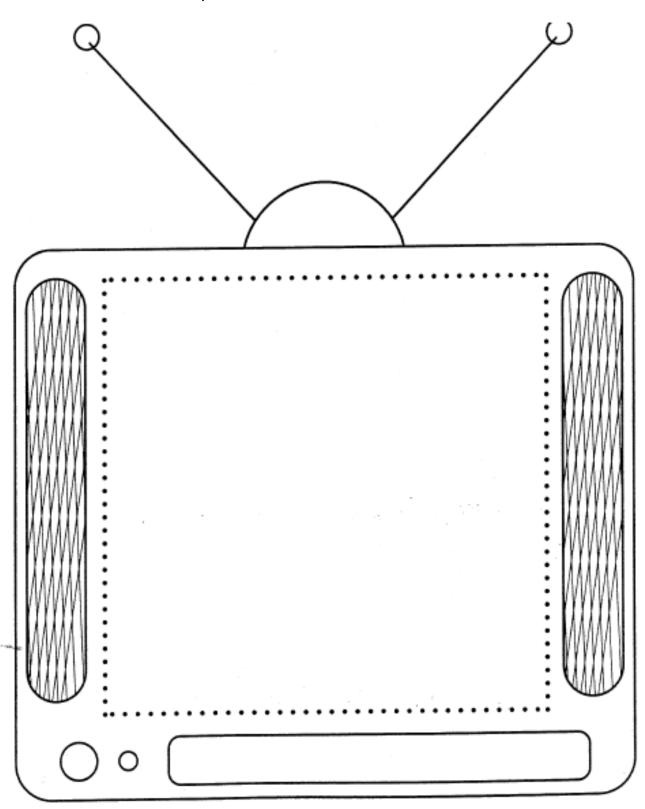


• Delinea con plumón grueso el contorno de la fruta, luego punza en los puntos negros, pega papel lustre por detrás.



Punzando

• Pega en cada punto, y retira el cuadrado luego pega una imagen por detrás de la tele, colorea libremente.



• Punza el camino que debe recorrer las hormigas, colorea el dibujo.

